

Kreis Marburg-Biedenkopf 2022/23

Herren Kreisliga Gr. Süd-Ost

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

Bemerkungen

Der Spielplan für die ganze Runde ist nun online. Spielverlegungen bzw. Änderungen sind bis zum 23.08.2022 erlaubt.

Spielleiter-Kontaktadresse

Till, Michael, Tel.: 01714947772, MichaelTill@gmx.net

| Datum, Uhrzeit (Lokal) | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spiele |
|----------------------------|--|--|--------|
| Di. 27.09.2022 20:00 v (1) | TTC 1952 Anzefahr III | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | 9:5 |
| Fr. 07.10.2022 20:00 (3) | TTC Sicherheitshausen | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | 0:9 W |
| Di. 11.10.2022 20:00 v (2) | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | TTV Großseelheim 1972 | 2:9 |
| Fr. 14.10.2022 20:00 (2) | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | TTC Mardorf | 9:4 |
| Fr. 21.10.2022 20:00 (2) | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | TTV Moischt-Cappel | 8:8 |
| Fr. 04.11.2022 20:00 (1) | TTC 1970 Schönstadt | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | 9:4 |
| Mi. 16.11.2022 20:00 (1) | TTC Eintr. 1969 Burgholz-Kirchhain III | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | 9:6 |
| Fr. 09.12.2022 20:00 (2) | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | TV 1906 Cölbe | 3:9 |
| Fr. 20.01.2023 20:00 (2) | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | TTC Eintr. 1969 Burgholz-Kirchhain III | 9:1 |
| Fr. 03.02.2023 20:00 (1) | TV 1906 Cölbe | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | 9:5 |
| Fr. 10.02.2023 20:00 (2) | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | TTC 1952 Anzefahr III | 8:8 |
| Mo. 13.02.2023 20:30 (1) | TTV Moischt-Cappel | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | 8:8 |
| Di. 28.02.2023 20:00 (1) | TTV Großseelheim 1972 | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | 9:6 |
| Fr. 10.03.2023 20:00 (2) | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | TTC Sicherheitshausen | 8:8 |
| Fr. 17.03.2023 20:00 (2) | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | TTC 1970 Schönstadt | 8:8 |
| Fr. 31.03.2023 20:00 (1) | TTC Mardorf | TTV 1951/66 Stadtallendorf V | 2:9 |