

# Bezirk Ulm 2023/24

## Jungen 19 Kreisliga A Gr.2 Rückrunde

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
▲ 1	TSV Erbach	6	6	0	0	56:4	+52	12:0
2	RSV Ermingen II	6	4	1	1	33:27	+6	9:3
3	TSV Herrlingen III	6	3	0	3	34:26	+8	6:6
4	Sport-Club Bach	6	2	1	3	26:34	-8	5:7
5	TSV Schelklingen	6	2	0	4	24:36	-12	4:8
6	TSV Risstissen	6	2	0	4	22:38	-16	4:8
7	TSV Seissen	6	1	0	5	15:45	-30	2:10

### Bemerkungen

Bitte beachten! Spielsystem 4er Bundessystem Ende des Mannschaftskampfes: Jeder Mannschaftskampf ist erst dann beendet, wenn alle zum System gehörenden Spiele ausgetragen sind (sechster Punkt bedeutet nicht automatisch das Ende des Spiels). (WO E 2.5)

### Spielleiter-Kontaktadresse

Daranyi, Adam von, Charlottenstrasse 21, 72070 Tübingen, Mobil: 0173/9902861, www.tt-lonsee.de, avdaranyi@gmail.com

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 27.01.2024 14:00 (1)	RSV Ermingen II	Sport-Club Bach	5:5
Sa. 03.02.2024 10:00 (1)	Sport-Club Bach	TSV Erbach	0:10
	12:30 (2) TSV Herrlingen III	TSV Seissen	10:0 W
	13:30 (1) TSV Schelklingen	TSV Risstissen	4:6
Mo. 05.02.2024 18:30 h/v (1)	TSV Risstissen	TSV Herrlingen III	4:6
Sa. 17.02.2024 14:00 (1)	TSV Seissen	TSV Schelklingen	3:7
Do. 22.02.2024 18:30 v (1)	TSV Erbach	RSV Ermingen II	9:1
Sa. 24.02.2024 10:00 (1)	TSV Herrlingen III	RSV Ermingen II	4:6
	13:30 (1) TSV Schelklingen	TSV Erbach	0:10
14:00 (1)	TSV Seissen	Sport-Club Bach	7:3
	Sa. 09.03.2024 10:30 (1)	TSV Erbach	TSV Herrlingen III
Sa. 16.03.2024 10:00 (2)	TSV Risstissen	TSV Seissen	7:3
Mo. 18.03.2024 18:45 t/v (2)	RSV Ermingen II	TSV Risstissen	7:3
Sa. 23.03.2024 10:00 (1)	Sport-Club Bach	TSV Herrlingen III	6:4
	14:00 (1) RSV Ermingen II	TSV Schelklingen	6:4
	14:00 (1) TSV Seissen	TSV Erbach	0:10
Sa. 06.04.2024 13:30 v (1)	TSV Schelklingen	Sport-Club Bach	6:4
Mo. 15.04.2024 18:30 v (1)	TSV Erbach	TSV Risstissen	10:0 NA
	18:45 v (1) RSV Ermingen II	TSV Seissen	8:2
Sa. 20.04.2024 10:00 (1)	Sport-Club Bach	TSV Risstissen	8:2
	10:00 (1) TSV Herrlingen III	TSV Schelklingen	7:3